

Projekt

Programowanie Obiektowe



Bartosz Adamek

Nr. Albumu: 13586

lab1/1/IS S

Opis

Projektem jest aplikacja sklepu, sprzedającego przedmioty różnego rodzaju oraz powiązana z nią baza danych.   
Baza danych składa się z 4 tabel:

* Categorie – tabela z informacjami na temat kategorii produktów,
* Dane\_Osobowe – tabela przechowywująca dane osobowe klientów
* Produkty – tabela z produktami
* Transakcje – tabela zawierająca informacje na temat statusu transakcji, jakiego klienta się tyczy (id klienta), ceny oraz id zakupionych produktów.

Aplikacja okienkowa jest aplikacją WPF i składa się z 2 okienek:

* MainWindow- główne okno zawierające listy produktów oraz przycisk pozwalający przejść do koszyka.
* CartWindow- Okno koszyka, zawierające przycisk opróżnienia koszyka, formularz oraz przycisk zakupu przedmiotów.